



SZKOŁA PODSTAWOWA  
IM. MIKOŁAJA KOPERNIKA  
W MARGONINIE

## Instrukcja gry

1. Poproś nauczycielkę biologii o kartę pracy.  
Zeskanuj kod QR ze strony internetowej szkoły lub tablicy ogłoszeń  
i pobierz **mapę**.



2. Korzystając z mapy, ruszaj w teren! Gra rozpoczyna i kończy się **przy mostku na Margonince** nieopodal Rybakówki przy ul. Budzyńskiej 3.
3. Do odnalezienia masz **12 przystanków** oznaczonych na mapie. Pod pinezkami ukryte są **tabliczki zadaniowe**. Znajdziesz na nich **wskazówki** konieczne do rozwiązania zadań, a Nina - bohaterka legendy o Margoninie, przekaże Ci cenne rady, które pozwolą zachować skarby margonińskie przyrody dla następnych pokoleń. Jeżeli na trasie gry zauważysz porzucone śmieci, zabierz je ze sobą i wrzuć do najbliższego kosza. Dbaj o czystość środowiska!
4. Odpowiedzi zapisz w **karcie pracy**.
5. Hasło główne gry to nazwy dwóch obiektów bardzo cennych przyrodniczo, które znajdują się w innej części naszej gminy, ale warto je odwiedzić. Wpisz litery zgodnie z podanymi liczbami w hasłach z poszczególnych zadań.
6. Wypełnioną kartę pracy oddaj nauczycielce biologii do sprawdzenia. Następnego dnia zapytaj o wynik. Wśród osób z najwyższą ilością punktów zostaną rozlosowane nagrody.
7. Jeżeli masz ochotę na dalsze poznawanie przyrodniczych skarbów okolic Margonina i jesteś miłośnikiem dwóch kółek, to Margo zaprasza Cię na wycieczkę rowerową, w czasie której odwiedzisz perły wśród naszych skarbów. Skorzystaj z **mapy**.



Może Margo i Nina spotkają się na mostku koło Rybakówki i przygoda będzie miała szczęśliwe zakończenie?

## POZNAJ I DBAJ O PRZYRODĘ MARGONINA



UDANEJ ZABAWY!

